

KÄFERSPIEL

Wer hat zuerst seinen Käfer komplett?

2-4 Spieler

Inhalt des Spiels

4 grüne Spiel-Blätter
4 bunte Plastik-Käfer
1 Drehscheibe

Zubehör zur Drehscheibe in einem Plastikbeutel

Ziel des Spiels

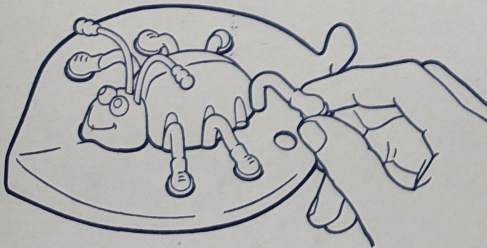
Als erster Spieler alle Einzelteile mit der Drehscheibe gewonnen und seinen Käfer komplett zusammengesetzt zu haben.

Vorbereitung des Spiels

Zunächst werden alle Käferteile vorsichtig aus den vier Plastik-Halterungen gelöst. Jeder Käfer besteht aus folgenden Einzelteilen: Körper, Kopf, 6 Beinen, 2 Augen und 2 Fühlern.

Ehe das Spiel beginnt, solltet Ihr einen Käfer auf einem grünen Blatt zusammensetzen (wie Abb. 1 zeigt). So wißt Ihr für das Spiel, wie der Käfer aussehen soll.

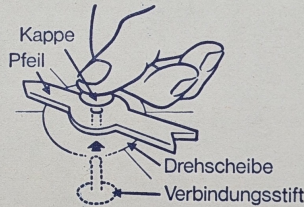
Abb. 1



Die Drehscheibe

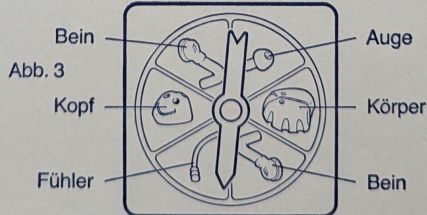
So wird die Drehscheibe zusammengebaut: zuerst wird der Stift **von unten** durch das Loch in der Drehscheibe gedrückt. Dann wird der Pfeil auf den Stift gesetzt und dann alle Einzelteile fest miteinander verbunden: dazu drückt Ihr die Verbindungskappe auf den Stift, bis sie einrastet (s. Abb. 2).

Abb. 2



Spielregeln

1. Alle Käferteile werden ins Ablagefach in der Packung gelegt. Jeder Spieler nimmt sich ein grünes Spiel-Blatt.
2. Auf der Drehscheibe findet Ihr jedes Käferteil (s. Abb. 3).



3. Der jüngste Spieler dreht zuerst den Pfeil. Jeder Spieler dreht einmal pro Durchgang. Bei jedem Drehen habt Ihr die Chance, das Käferteil zu gewinnen, auf das der Pfeil zeigt. Zuerst müßt Ihr allerdings den Körper des Käfers gedreht haben, ehe Ihr auf die anderen Käferteile drehen dürft.
4. Fühler oder Augen dürfen erst dann angesetzt werden, wenn Ihr den Kopf des Käfers mit dem Pfeil gewonnen habt.
5. Die Spieler drehen reihum. Kopf und Körper solltet Ihr aus derselben Farbe wählen, die anderen Teile solltet Ihr aus beliebigen Farben ansetzen, um Euren Käfer schön bunt zu machen.
6. Wer als erster seinen Käfer komplett hat, ist Gewinner des Spiels. Wenn Ihr mehrere Spiele machen wollt, könnt Ihr nach Punkten werten. Jedes Teil, das Ihr am Ende eines Spiels habt, zählt einen Punkt. Wer z.B. in einem Spiel als erster seinen Käfer komplett hat, bekommt 12 Punkte. Ihr könnt entweder eine bestimmte Zahl von Runden spielen. Wer am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt das Spiel. Oder es gewinnt, wer als erster eine vorgegebene Punktzahl, z.B. 50, erreicht.