Drollinge Quizspiel 1, 2 oder 3

Spielanleitung

Spielmaterial:

168 Karten mit über 1000 Fragen und Antworten
- 9 vorgestanzte Drollinge
- 9 Kunststoff-Ständer
- 9 Sichtschirme
- 9 gleiche Würfel (Große Ziffern: 1, 2, 3)
- 1 Spielregel
- 1 Spielplan

Spielvorbereitungen:

Stecke die Drollinge auf die Ständer.

Die Karten werden gut gemischt und als Stapel offen auf das Kartenfeld im Spielplan gelegt.

Jeder Spieler oder Mannschaft bekommt einen Sichtschirm und einen Würfel mit den Zahlen 1, 2 und 3.

Jeder Spieler stellt seinen Drolling auf ein Startfeld.

Es können bis zu 9 Spieler einzeln, oder 2 oder 3 Mannschaften mit je 3 Spielern antreten.

Es wird ausgelost wer beginnt. Die Spieler sind im Uhrzeigersinn an der Reihe, eine Karte vorzulesen, bei Mannschaften einigt man sich, wer eine Karte vorliest.

Spielverlauf:

Die Frage:

Der erste Spieler hebt den Stapel ab, nimmt die nächstfolgende Karte und legt sie – ohne sie umzudrehen – offen vor sich ab. Dann legt er den abgehobenen Teil der Karten wieder auf den Stapel zurück. Nun liest er eine der Fragen mit den drei Antwortmöglichkeiten vor.

Die Antwort:

Jeder Spieler legt hinter seinem Sichtschirm mit dem Würfel die Antwort, die er für richtig hält. 1 bedeutet also, daß der Spieler die erste Antwortmöglichkeit für richtig hält. Wer die Antwort nicht weiß darf raten.

Antwort prüfen:

Zugleich heben alle Spieler ihren Sichtschirm hoch. Der Würfel darf jetzt nicht mehr verändert werden. Die Fragekarte wird umgedreht. Die große Zahl auf der Rückseite zeigt die richtige Antwort an.

Ziehen:
So bewegt jeder Spieler seinen Drolling:

Drolling auf einem weißen Feld:
Frage richtig beantwortet: 1 Schritt vor.
Frage nicht richtig beantwortet: Stehen bleiben.

Drolling auf einem gelben Feld:
Frage richtig beantwortet: 2 Schritte vor.
Frage nicht richtig beantwortet: 2 Schritte zurück.

Drolling auf dem roten Feld:
Frage richtig beantwortet: 1 Schritt vor.
Frage nicht richtig beantwortet: Der Pfeil zeigt, wie weit zurück.

Sieger:
Wer mit seinem Drolling zuerst das Ziel erreicht ist Sieger. Kommen mehrere Drollinge in einer Runde zugleich an, so sind sie gemeinsam die Gewinner.

Das Mannschaftsspiel:
2 oder 3 Spieler auf einer Bahn können eine Mannschaft bilden.

Die Frage
Reihum kommt jeder Spieler dran, eine Frage zu verlesen. Er darf dann aber seinen Drolling in diesem Spielzug nicht bewegen.

Weiterer Ablauf: Wie beim Einzel-Spiel

Sieger:
Die Mannschaft, die zuerst mit allen ihren Drollingen das Ziel erreicht, ist Sieger.

Sonderregel für das Mannschaftsspiel:
Bevor die Frage vorgelesen wird kann ein Spieler ankündigen, daß er einem anderen Spieler seiner Mannschaft helfen will. Dieser muß einverstanden sein.

Wer hilft, bewegt in dieser Runde seinen eigenen Drolling nicht. Seine Antwort zählt dafür für den Drolling seines Mannschaftskameraden. Dessen Drolling kann also zwei Bewegungen machen: **Erst** für die Antwort des Helfers, dann erst für die Antwort des Spielers, dem der Drolling gehört.

T.Nr. 62332

Art.-Nr. 91650