Das lustige Eselspiel

An diesem Spiel können sich 2–8 Personen beteiligen.

Die Karten werden sorgfältig gemischt und so verteilt, daß die Spieler gleich viele Karten erhalten. Jeder legt seinen Kartenstoß mit der Rückseite nach oben vor sich hin.

Das Spiel beginnt damit, daß der 1. Spieler die oberste Karte umdreht und sie sichtbar vor seinem Kartenstoß ablegt. So geht es links herum weiter, wobei die zuletzt aufgedeckte Karte immer oben auf die bisher umgedrehten gelegt wird.

Dreht ein Spieler nun eine Karte um, die in aufsteigender oder nach unten gehender Reihenfolge auf eine durch einen anderen Spieler umgedrehte Karte paßt, so wird die Karte oben auf diese Karte des anderen Spielers gelegt. Dadurch erhält der Spieler das Recht, noch eine Karte, entweder die oberste von seinem schon umgekehrten Stoß oder von den noch nicht umgekehrten Karten, anzubringen. So geht das Spiel weiter, bis eine Karte umgekehrt wird, die nirgendwo paßt und daher auf dem eigenen Stoß abgelegt werden muß.

Wenn eine Karte Nr. 1 umgedreht wird, so wird sie mitten auf den Tisch gelegt, und obendrauf können die Spieler anschließend ihre Karten ablegen, wenn diese passen, und zwar nur in aufsteigender Reihenfolge, aber sonst nach den oben angegebenen Regeln.
Bestehen für eine Karte mehrere Anwendungsmöglichkeiten, so besagt die Regel, daß die Karte **zuerst auf dem Stoß in der Mitte** des Tisches abzulegen ist, wenn sie dorthin paßt, und sonst bei dem Spieler, der links am nächsten sitzt. Karten, die auf den Stoß in der Mitte passen, dürfen nicht bei einem Mitspieler angebracht werden.
Übersieht ein Spieler eine Möglichkeit, eine Karte loszuwerden, wird er »**Esel**« genannt, bekommt die Karte mit dem Esel ausgehändigt und muß diese behalten, bis ein anderer Spieler eine Möglichkeit übersieht. Außerdem erhält er von jedem Mitspieler eine Karte von dem Stoß nicht umgekehrter Karten.
Wenn ein Spieler alle seine Karten umgedreht hat und wieder an der Reihe ist, muß er seinen Stoß mit der Rückseite nach oben drehen und dann mit dem Umkehren von vorne anfangen.
Wer zuerst alle seine Karten losgeworden ist, hat das Spiel gewonnen. Der Gewinn kann nach der Anzahl von Karten oder Punkten festgesetzt werden, die jeder der Verlierer noch hat.